

## ATOS OFICIAIS

Em cumprimento ao princípio constitucional e a Lei Nº 101/2000, estão publicados abaixo Atos Oficiais Administrativos de Prefeituras, Câmaras Municipais e outros Órgãos Oficiais, que zelando pela transparência das contas públicas municipais, coloca à disposição da população documentos diversos para a devida prestação de contas.

A publicação impressa e eletrônica de anexos dos relatórios da Lei de responsabilidade Fiscal-LRF é uma exigência da Constituição Federal que estabelece que o Poder Executivo os publicará, até trinta dias após o encerramento de cada bimestre e quadrimestre. O objetivo dessa periodicidade é permitir que, cada vez mais, os órgãos de controle externo e a sociedade, conheçam, acompanhem e analisem o desempenho da administração municipal.



## PREFEITURA MUNICIPAL DE CATOLÂNDIA ESTADO DA BAHIA CNPJ: 13.654.447/0001-26

### EXTRATO DE CONTRATO ADMINISTRATIVO PREFEITURA MUNICIPAL DE CATOLÂNDIA/BA

**CONTRATO ADMINISTRATIVO Nº:** 058/2020

**CONTRATANTE:** PREFEITURA MUNICIPAL DE CATOLÂNDIA - BAHIA

**CONTRATADA:** OLIVEIRA BARROS AUTO PEÇAS LTDA

**CNPJ:** 11.330.967/0001-58

**FUNDAMENTAÇÃO LEGAL:** Processo Administrativo Nº 177/2020, Dispensa de Licitação Nº 171/2020. Inciso II do art. 24, da Lei nº 8.666/93, em conformidade C/C Decreto 9.412/2018 e Medida Provisória Nº 961/2020.

**OBJETO:** Contratação de empresa especializada para o fornecimento parcelado de peças originais e/ou genuínas de reposição para manutenção preventiva e corretiva da frota dos Veículos Utilitários e Pesados, visando atender as necessidades deste Município de Catolândia, Estado da Bahia.

**VALOR TOTAL:** R\$: 41.453,00 (Quarenta e um mil quatrocentos e cinquenta e três reais) pelo fornecimento total das Peças de Reposição.

**VIGÊNCIA:** De 05/08/2020 até 31/12/2020 ou até o fornecimento total das peças originais e/ou genuínas, o que primeiro ocorrer.

Catolândia – Bahia, 27 de agosto de 2020.

**José Francisco da Cruz**

Secretário Municipal de Administração

---

## ATOS OFICIAIS

---