

GAZETA DO OESTE

Ano XX Nº 5456 Rua Profº Folk Rocha, Nº130 - Sala 206 - Jardim Ouro Branco - Barreiras/Ba Tel.: 77 3612.7476 26 de Março de 2021

ATOS OFICIAIS

Em cumprimento ao princípio constitucional e a Lei Nº 101/2000, estão publicados abaixo Atos Oficiais Administrativos de Prefeituras, Câmaras Municipais e outros Órgãos Oficiais, que zelando pela transparência das contas públicas municipais, coloca à disposição da população documentos diversos para a devida prestação de contas.

A publicação impressa e eletrônica de anexos dos relatórios da Lei de responsabilidade Fiscal-LRF é uma exigência da Constituição Federal que estabelece que o Poder Executivo os publicará, até trinta dias após o encerramento de cada bimestre e quadrimestre. O objetivo dessa periodicidade é permitir que, cada vez mais, os órgãos de controle externo e a sociedade, conheçam, acompanhem e analisem o desempenho da administração municipal.



ESTADO DA BAHIA
PREFEITURA MUNICIPAL DE CATOLÂNDIA
CNPJ: 13.654.447/0001-26

EXTRATO DE DISPENSA DE LICITAÇÃO nº 015/2021

A **PREFEITURA MUNICIPAL DE CATOLÂNDIA, ESTADO DA BAHIA**, usando de suas atribuições legais, nos termos do art. 26 da Lei Federal nº 8.666/93, alterada pela Lei nº 8.882/94, **COMUNICA** que, **RATIFICOU** a **DISPENSA DE LICITAÇÃO Nº 015/2021-D – PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 029/2021**, na seguinte contratação: **OBJETO:** Contratação direta de empresa no fornecimento de Gêneros Alimentícios, Materiais de Limpeza e Materiais de Expediente, destinado a atender as necessidades das diversas Secretarias deste Município de Catolândia. **AMPARO LEGAL:** Art. 24, Inciso II da Lei Federal nº 8.666/93. **CONTRATADA:** **ROSANGÊLA ALVES DA ROCHA & CIA LTDA**, inscrita no CNPJ nº 14.602.188/0001-52, com sede à rua marechal Eurico Dutra, s/n, Catolândia - Bahia, cep.: 47.845-000. **VALOR ESTIMADO:** R\$ 5.539,80 (cinco mil quinhentos e trinta e nove reais e oitenta centavos). Catolândia, em 26 de março de 2021. **GIOVANNI MOREIRA DOS SANTOS**. Prefeito Municipal.

ATOS OFICIAIS
